

با ایران توشه
یک قدم جلوتر
باش!

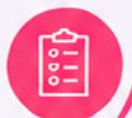


ایران توشه

توشه ای برای موفقیت



ایران توشه، مرجع دانلود فایل های کمک آموزشی دانش آموزان و کنکوری ها



دانلود رایگان آزمون های آزمایشی
قلمچی، خیلی سبز، گاج و ...



دانلود رایگان گام به گام تمامی دروس



دانلود رایگان نمونه سوالات امتحانی
(نوبت اول و دوم) و امتحانات نهایی



دانلود رایگان جزوه های کمک آموزشی
و شب امتحانی

همه چیز
برای موفقیت
تو!

Google

دانلود گام به گام دوازدهم تجربی ایران توشه

دانلود گام به گام دوازدهم تجربی ایران توشه

کافیست هر فایلی که نیاز دارید
را در گوگل به این صورت جستجو کنید:

فایل مورد نیاز + ایران توشه

مثال:

دانلود گام به گام دوازدهم تجربی ایران توشه



irantooshe.ir



t.me/irantooshe





راهنمای تولید محتوای الکترونیک و برنامه سازی

پودمان سوم: تولید چند رسانه ای

رشته شبکه و نرم افزار رایانه · پایه دهم · شاخه فنی و حرفه ای

شامل پاسخ کنجکاوی ها، پژوهش ها، فعالیت های گروهی و فعالیت های کارگاهی

تهیه شده در ایران توشه، توشه ای برای موفقیت

irantooshe.ir

فهرست پرسش‌ها

۱	صفحه ۱۱۷ · پژوهش — مزایا و معایب محتوای الکترونیکی آموزشی	۶
۲	صفحه ۱۱۷ · فعالیت گروهی — تولید محتوای الکترونیکی صرفاً توسط معلمان؟	۶
۳	صفحه ۱۱۸ · کنجاوی — اعضای متخصص گروه تولید محتوای الکترونیک	۷
۴	صفحه ۱۲۰ · فعالیت کارگاهی — اجرای نرم‌افزار Captivate9 و نسخه‌ی آن	۸
۵	صفحه ۱۲۰ · کنجاوی — کاربرد دکمه‌ی Recent	۸
۶	صفحه ۱۲۱ · فعالیت گروهی — اندازه‌های صفحه‌ی پروژه (شکل ۲)	۸
۷	صفحه ۱۲۱ · کنجاوی — پسوند پرونده‌های کپیویت	۸
۸	صفحه ۱۲۲ · فعالیت کارگاهی — گزینه‌های شکل در جدول ۲ (انواع اسلاید)	۹
۹	صفحه ۱۲۳ · کنجاوی — کاربرد پنل Properties	۹
۱۰	صفحه ۱۲۳ · کنجاوی — پسوند نسخه‌ی پشتیبان پروژه	۹
۱۱	صفحه ۱۲۵ · فعالیت کارگاهی — کاربرد ابزار Text Entry Box	۱۰
۱۲	صفحه ۱۲۶ · فعالیت گروهی — گزینه‌های ابزار Preview (جدول ۴)	۱۰
۱۳	صفحه ۱۲۷ · کنجاوی — کلید میان‌بر پیش‌نمایش کل پروژه	۱۰
۱۴	صفحه ۱۲۸ · کنجاوی — مقدار Opacity شکل	۱۰

۱۱		صفحه ۱۲۸۰ فعالیت کارگاهی — گزینه‌های پنجره‌ی ویرایش تصویر (شکل ۵)	۱۵
۱۱		صفحه ۱۳۳۰ کنجاوی — کاربرد Memory Game	۱۶
۱۱		صفحه ۱۳۵۰ کنجاوی — تنظیم Snap Behavior (شکل ۱۲)	۱۷
۱۲		صفحه ۱۳۷۰ فعالیت کارگاهی — تنظیمات فیلم‌برداری (شکل ۱۳)	۱۸
۱۳		صفحه ۱۳۷۰ کنجاوی — کلید تابعی پایان فیلم‌برداری	۱۹
۱۳		صفحه ۱۳۸۰ کنجاوی — کاربرد علامت چشم و قفل	۲۰
۱۳		صفحه ۱۳۸۰ کنجاوی — ابزارهای فعال هنگام ویرایش فیلم	۲۱
۱۴		صفحه ۱۴۰۰ کنجاوی — مقایسه‌ی روش‌های Demo، Training و Assessment	۲۲
۱۴		صفحه ۱۴۴۰ پژوهش — آزمون‌های برخط و آزمون‌های الکترونیکی	۲۳
۱۵		صفحه ۱۴۵۰ کنجاوی — بخش‌های جدول ۶ (تنظیمات آزمون)	۲۴
۱۵		صفحه ۱۴۶۰ کنجاوی — نوع سؤال‌ها بر اساس نمادهای شکل ۱۸	۲۵
۱۶		صفحه ۱۴۷۰ پژوهش — طراحی سؤال‌های تشریحی در کتیویت	۲۶
۱۶		صفحه ۱۴۷۰ کنجاوی — کاربرد گزینه‌ی Survey	۲۷
۱۶		صفحه ۱۵۰۰ کنجاوی — رفتن به اسلاید سؤال بعدی پس از پاسخ	۲۸
۱۶		صفحه ۱۵۱۰ کنجاوی — علامت + و - در شکل ۲۲	۲۹
۱۶		صفحه ۱۵۲۰ کنجاوی — پنهان کردن دور پاسخ‌ها (Hotspot)	۳۰

۱۷		صفحه ۱۵۳ - فعالیت کارگاهی - سطرهای اسلاید کارنامه	۳۱
۱۷		صفحه ۱۵۳ - کنجاوی - پنهان کردن متغیرهای کارنامه	۳۲
۱۷		صفحه ۱۵۴ - فعالیت کارگاهی - گزینه‌های سؤال نظرسنجی (شکل ۲۷)	۳۳
۱۸		صفحه ۱۵۴ - کنجاوی - غیرفعال بودن گزینه‌ی Graded در سؤال‌های نظرسنجی	۳۴
۱۸		صفحه ۱۵۵ - پژوهش - تفاوت Pretest Question slide و Knowledge Check slide	۳۵
۱۸		صفحه ۱۵۸ - فعالیت کارگاهی - دکمه‌های نوار کنترلی پروژه (شکل ۳۱)	۳۶
۱۹		صفحه ۱۵۹ - کنجاوی - گزینه‌ی Playbar Two Rows	۳۷
۱۹		صفحه ۱۶۰ - کنجاوی - خروجی گزینه‌های Video و Executable	۳۸



درباره مزایا و معایب محتوای الکترونیکی آموزشی تحقیق کنید و نتیجه را به کلاس ارائه دهید.

برخی از مزایای محتوای الکترونیکی آموزشی عبارتند از:

- جذابیت بصری و شنیداری محتوای الکترونیکی، یادگیری را تسهیل می‌کند.
 - استفاده از محتوای الکترونیکی برای افراد در سنین مختلف آسان است.
 - محتوای الکترونیکی و استفاده از آن محدودیت زمانی و مکانی ندارد و در همه جا قابل دسترس است.
- بزرگ‌ترین ایرادی که به این نوع آموزش وارد شده این است که امکان تعامل حضوری استاد و دانشجو فراهم نیست.

آیا محتوای الکترونیکی صرفاً باید به وسیله معلمان تولید شود؟ در این باره با هم کلاسی‌های خود بحث کنید.

خیر؛ هر فرد با توجه به شغل و فعالیت حرفه‌ای خود می‌تواند محتوای الکترونیکی تولید کند. محتوای الکترونیکی صرفاً آموزشی نیست و می‌تواند به صورت کاتالوگ تبلیغاتی الکترونیکی، نشریه‌ی الکترونیکی و ... نیز باشد.

ایران توشه
توشه ای برای موفقیت

در جدول زیر اعضای متخصص گروه تولید محتوای الکترونیک و وظیفه هر یک را پیشنهاد دهید.

ردیف	عضو گروه	وظیفه
۱	مدیر پروژه	وظیفه‌ی اصلی مدیر پروژه طراحی فلوچارت و روند اجرایی پروژه است. تعیین وظایف هر یک از عوامل پروژه و هماهنگی میان گروه‌های مختلف نیز از دیگر وظایف مدیر پروژه است.
۲	گرافیکست	وظیفه‌ی گرافیکست طراحی پوسته‌ی گرافیکی پروژه، شامل پس‌زمینه، منوها، دکمه‌ها، لوگوها، نمادها و ... است.
۳	متخصص صدا	مسئول صدا است.
۴	کارشناس علمی و موضوعی	مسئول بررسی صحت محتوا و درستی اطلاعات است.
۵	متخصص پویانمایی (انیماتور)	تهیه و تولید پویانمایی‌های موردنیاز پروژه را بر عهده دارد و به‌طور دائم با گرافیکست پروژه در ارتباط است و تصاویر و طرح‌های لازم را از او دریافت می‌کند.
۶	تهیه‌کننده	نقش تهیه‌کننده عمدتاً مالی و تشکیلاتی است. وظیفه‌ی اصلی او گفت‌وگو و هماهنگی با عوامل پروژه و تأمین منابع مالی، ابزارها و تجهیزات موردنیاز پروژه است.
۷	طراح و تکنولوژیست آموزشی	محتوای بررسی‌شده و جمع‌آوری‌شده توسط کارشناسان موضوعی را دریافت می‌کند و می‌کوشد با ارائه‌ی راهکار و شیوه‌ی مناسب، آن را برای استفاده در پروژه چنان آماده کند که تأثیرگذاری بیشتری بر مخاطب داشته باشد.
۸	برنامه‌نویس چندرسانه‌ای	معمولاً در آخرین حلقه‌ی تولید چندرسانه‌ای قرار می‌گیرد؛ اجزای تولیدشده توسط دیگران را تحویل می‌گیرد و بر اساس فلوچارت برنامه، آن‌ها را یکپارچه‌سازی می‌کند.
۹	متخصص ویدئو	ویرایش، تدوین و آماده‌سازی فیلم‌های مورد استفاده در پروژه از وظایف متخصص ویدئو است.

با کمک هنرآموز خود، نرم افزار Captivate9 را اجرا کنید.
نسخه ی نرم افزار نصب شده روی رایانه ی کارگاه را بخوانید.

از منوی Help گزینه ی About Adobe Captivate را انتخاب می کنیم و نسخه ی مربوط را می خوانیم.

کاربرد دکمه Recent چیست؟

دکمه ی Recent پروژه هایی را که به تازگی روی آن ها کار کرده ایم نمایش می دهد تا دسترسی به آن ها آسان تر باشد.

با توجه به شکل ۲ کاربرد هر یک از اندازه های صفحه ی پروژه را بررسی و درباره ی آنها با هم کلاسی خود بحث کنید.

اندازه ی صفحه	کاربرد
Custom	اندازه ی دلخواه (سفارشی)
Apple ipad	برای دستگاه های ipad
Video-apple	برای پروژه های ویدیویی دستگاه های apple
Youtube	برای قرار دادن در سرور youtube
و 480*640 800*600	اندازه های آماده

پسوند ذخیره سازی پرونده های کپتیویت چیست؟

پسوند ذخیره سازی پرونده های کپتیویت cpx است.

به کمک هنرآموز خود هر یک از گزینه‌های شکل را در جدول ۲ بنویسید.

جدول ۲

گزینه	کاربرد
Content Slide	ایجاد یک اسلاید حاوی ابزارها و محتویات آماده
Blank Slide	ایجاد اسلاید خالی
Question Slide	ایجاد اسلاید سؤال و آزمون
Knowledge Check Slide	ایجاد اسلاید برای تنظیم سطح دانش در مورد سؤال
Software Simulation	تنظیم شبیه‌سازی (فیلم برداری)
Video Demo	فیلم برداری نمایشی
PowerPoint Slide	ساختن اسلاید بر اساس اسلایدهای یک فایل PowerPoint

با توجه به معنی Properties کاربرد این پنل چیست؟

برای تغییر خصوصیات و عملکرد هر شیئی که در کپی‌تویت انتخاب می‌شود، از پنل Properties استفاده می‌شود.

پسوند نسخه پشتیبان پروژه چیست؟

پسوند نسخه‌ی پشتیبان پروژه bak است.

کاربرد ابزار Text Entry Box را بررسی کنید.

در بخش‌هایی که لازم است کاربر متنی تایپ کند، جعبه‌ی متن ورودی (Text Entry Box) ایجاد می‌شود تا کاربر هنگام اجرا بتواند در آن تایپ کند.

با کمک هم گروهی خود، در جدول ۴ کاربرد هر یک از گزینه‌های ابزار Preview را بنویسید.

برای این پرسش پاسخ آماده‌ای ارائه نشده است؛ آن را با راهنمایی هنرآموز خود تکمیل کنید.

کلید میان‌بر پیش‌نمایش کل پروژه را بنویسید.

برای پیش‌نمایش گرفتن از کل پروژه از کلید F4 استفاده می‌شود.

Opacity شکل چه مقداری دارد؟ چرا؟

برای این پرسش پاسخ آماده‌ای ارائه نشده است؛ آن را با راهنمایی هنرآموز خود تکمیل کنید.

ایران توشه
توشه‌ای برای موفقیت

به کمک هنرآموز خود کاربرد هر یک از گزینه‌های پنجره ویرایش تصویر را بنویسید (شکل ۵).

گزینه	شرح
Brightness	تعیین روشنایی تصویر
Sharpness	تعیین وضوح تصویر
Contrast	میزان اختلاف رنگ
Alpha	شفافیت رنگ
Hue	درجه‌ی رنگی
Saturation	اشباع رنگ
Gray Scale	سیاه‌وسفید کردن تصویر
Invert Color	معکوس کردن رنگ‌های تصویر

با توجه به معنی Memory Game کاربرد آن چیست؟

Memory Game به معنای «بازی حافظه» است. با استفاده از این ویژگی می‌توان مطالب آموزشی را به صورت بازی طراحی کرد تا کاربر مطالب را از طریق بازی فرا بگیرد.

در شکل ۱۲ تنظیم Snap Behavior چه عملی انجام می‌دهد؟

هر جفتی را که انتخاب کنیم، هنگامی که کاربر با عمل Drag کردن، گزینه‌ها را به جای خودشان وصل می‌کند، گزینه‌ها در همان جهت مرتب می‌شوند.

شکل ۱۳ تنظیمات فیلم برداری را نشان می‌دهد. در جاهای خالی کاربرد هر یک از گزینه‌ها را بنویسید.

گزینه	کاربرد
Screen Area	از صفحه‌ی نمایش در دو حالت زیر فیلم تهیه می‌کند: • Custom size : اندازه‌ی صفحه را به صورت سفارشی تنظیم می‌کنیم. • Full screen : از تمام صفحه فیلم برداری می‌کند.
Application	از یک نرم افزار در اندازه‌های زیر فیلم تهیه می‌کند: • Application window : محدوده‌ی فیلم برداری به لبه‌های پنجره‌ی نرم افزار می‌چسبد و از محیط نرم افزار به طور کامل فیلم برداری می‌کند. • Application region : محدوده‌ی فیلم برداری را می‌توان با ماوس از محیط نرم افزار انتخاب کرد. • Custom size : محدوده‌ی فیلم برداری به لبه‌های پنجره‌ی نرم افزار می‌چسبد و با تغییر اندازه‌ی پنجره، محدوده‌ی فیلم برداری نیز تغییر می‌کند.
Region Type	این بخش شامل گزینه‌های زیر است: • Automatic : در این حالت، اسلایدهایی که پس از پایان فیلم برداری تهیه می‌شوند به طور خودکار ایجاد می‌شوند. این گزینه چهار حالت دارد: - Demo : فیلم برداری به روش نمایشی و غیرتعاملی. - Assessment : فیلم برداری به روش تعاملی. - Training : فیلم برداری تمرینی که تعاملی است و کادر راهنما برای کمک به کاربر دارد. - Custom : ترکیبی از سه روش بالا است. • Manual : ضبط دستی است؛ در این حالت اگر بخواهیم اسلاید ایجاد شود، باید دکمه‌ی printScreen را بفشاریم.
Paning	محدوده‌ی فیلم برداری را به صورت خودکار یا با حرکت ماوس جابه‌جا می‌کند.
Audio	برای ضبط صدای گوینده، میکروفون انتخاب می‌شود.
System audio	هنگام فیلم برداری، صدای سیستم هم ضبط می‌شود.
Record	شروع فیلم برداری
Setting	برای انجام تنظیمات فیلم برداری به کار می‌رود.

کدام کلید تابعی برای پایان فیلم برداری استفاده می‌شود؟

کلید End برای پایان فیلم برداری به کار می‌رود و کلید F10 نیز کلید خاتمه‌ی ضبط فیلم به روش Full motion است.



irantooshe.ir

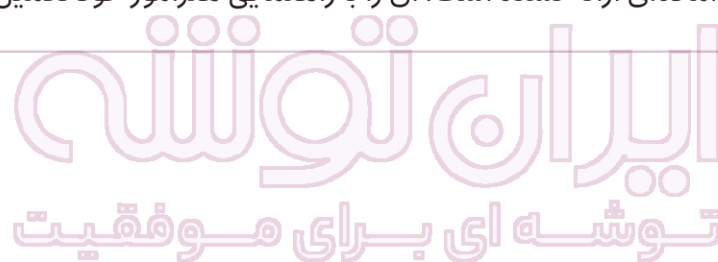
این فایل توسط سایت ایران توشه تهیه شده است.

علامت و چه کاربردی دارند؟

علامت چشم  برای نمایش یا عدم نمایش اشیا به کار می‌رود. علامت قفل  نیز برای جلوگیری از تغییر اندازه و جابه‌جایی شیئی است که در این لایه قرار دارد.

در زمان ویرایش فیلم چه اشیای تعاملی یا غیرتعاملی از ابزارهای فعال هستند؟

برای این پرسش پاسخ آماده‌ای ارائه نشده است؛ آن را با راهنمایی هنرآموز خود تکمیل کنید.



سه روش فیلم برداری Demo و Training و Assessment را با هم مقایسه کنید.

- **Demo:** در این روش، فیلم برداری به صورت نمایشی و غیر تعاملی است؛ کاربر فقط تماشا می کند و نقش تعاملی در فیلم ندارد.
- **Assessment:** در این حالت فیلم تعاملی است؛ کلیک هایی که هنگام ضبط فیلم انجام شده اند ذخیره می شوند و در زمان پخش، کاربر با کلیک در این نواحی روند اجرای فیلم را کنترل می کند. کاربرد این روش در ایجاد تمرین ها یا آزمون های تعاملی است. اگر کاربر اشتباه عمل کند، نرم افزار پیغام خطا نمایش می دهد. تأکید این روش بر ارزیابی فرد در تمرین یا آزمون است.
- **Training:** این روش تا حدی شبیه Assessment است، با این تفاوت که اگر کاربر هنگام پخش، اشاره گر ماوس را روی نواحی کلیک شده قرار دهد، پیغام راهنمای زرد رنگی نمایش داده می شود که به او کمک می کند عمل خواسته شده را درست انجام دهد. این روش برای ایجاد تمرین تعاملی مناسب است و تأکید آن بر آموزش فرد در تمرین است.

در مورد آزمون های برخط و تفاوت آن با آزمون های الکترونیکی تحقیق کنید.

در آزمون های آنلاین (برخط)، کاربر می تواند در هر لحظه و در هر مکان از طریق اینترنت وارد پیوند (لینک) آزمون شود و پس از پاسخ دادن به سؤال های آزمون، از نتیجه ی آن مطلع شود.

در آزمون الکترونیکی نیازی به اتصال به اینترنت نیست و کاربر در صورت داشتن فایل خروجی آزمون، در هر لحظه می تواند در آزمون شرکت کند.

ایران نوین
توشه ای برای موفقیت

هر یک از بخش‌های جدول ۶ چه تنظیماتی در آزمون انجام می‌دهند؟

جدول ۶

تنظیمات	بخش
تنظیم نحوه‌ی گزارش‌گیری از نتیجه‌ی آزمون	Reporting
اعمال تنظیمات اساسی روی آزمون، مانند ترکیب تصادفی شماره‌ی سؤال‌ها، امکان مرور سؤال‌ها، امکان بازگشت به سؤال پاسخ‌داده‌شده و تصحیح آن، فعال‌کردن صفحه‌ی اعلام نتیجه در انتهای آزمون و تنظیمات مربوط به آن، و فعال‌سازی مرور نتیجه‌ی آزمون و مشاهده‌ی پاسخ‌های صحیح	Setting
تنظیم حد نمره‌ی قبولی و عملی که پس از قبولی یا عدم قبولی فرد در آزمون باید انجام شود	Pass or Fail
تنظیم عنوان بخش‌های مختلف آزمون، مانند دکمه‌ها و پیغام‌های داخل آزمون	Default Labels

با توجه به نمادهای شکل ۱۸، نوع هر یک از سؤال‌ها را حدس بزنید و در مقابل آن بنویسید.

معادل فارسی	نوع سؤال
چندگزینه‌ای	Multiple Choice
صحیح/غلط	True/False
تکمیل کردنی	Fill-In-The-Blank
کوتاه پاسخ	Short Answer
جورکردنی	Matching
کلیک کردنی	Hot Spot
مرتب کردنی	Sequence
نظرسنجی	Rating Scale
سؤال تصادفی	Random Question

در مورد طراحی سؤال‌های تشریحی در کپی‌توییت اطلاعاتی را جمع‌آوری کرده و به کلاس ارائه دهید.

از آنجا که بیشتر سؤال‌های تشریحی مفهومی هستند و کاربر پاسخ‌های متفاوتی به سؤال می‌دهد، طراحی این‌گونه سؤال‌ها در کپی‌توییت به‌آسانی ممکن نیست. اما امکان طراحی سؤال‌های کوتاه‌پاسخ در کپی‌توییت وجود دارد. در این‌گونه سؤال‌ها پاسخ، که یک یا چند کلمه‌ی کلیدی است، توسط طراح مشخص می‌شود و کاربر به هر کدام از پاسخ‌ها که اشاره کند، نمره‌ی آن را دریافت خواهد کرد.

گزینه Survey چه کاربردی دارد؟

این گزینه برای سؤال‌های نظرسنجی و بدون نمره به کار می‌رود.

سؤال را طوری تنظیم کنید که پس از پاسخ، به اسلاید سؤال بعدی برود.

اگر بخواهیم پس از پاسخ دادن به هر سؤال، بدون ثبت پاسخ و بدون نمایش درست یا نادرست بودن آن، به اسلاید سؤال بعدی برویم، از مسیر Quiz/quiz preference گزینه‌ی Submit All را فعال می‌کنیم.

در شکل ۲۲ کاربرد علامت + و - را بنویسید.

از علامت + برای اضافه کردن پاسخ و از علامت - برای حذف پاسخ از فهرست پاسخ‌ها استفاده می‌شود.

چگونه می‌توان دور پاسخ‌ها را حذف کرد به طوری که زمان اجرا قابل مشاهده نباشد؟

برای اینکه Hotspot روی صفحه دیده نشود، در پنجره‌ی خصوصیات، ضخامت (Width) آن را صفر می‌کنیم.

به اسلاید کارنامه بروید. کاربرد هر یک از سطرهای کارنامه را بنویسید.

کاربرد	سطر
نمره‌ی شما	You Scored
بیشترین نمره	Maximum Score
سؤال‌های صحیح	Correct Question
کل سؤال‌ها	Total Question
دقت	Accuracy
تعداد دفعات تکرار آزمون	Attempts

چگونه می‌توان با استفاده از تنظیمات کارنامه در پنل Quiz متغیرهای کارنامه را مخفی کرد؟

با برداشتن تیک کنار متغیر موردنظر می‌توان آن متغیر را در نتیجه‌ی آزمون پنهان کرد.

کاربرد هر یک از گزینه‌های شکل ۲۷ را بنویسید.

کاربرد	گزینه
موافق	Agree
تا حدی موافق	Somewhat Agree
بی‌طرف	Neutral
تا حدی مخالف	Somewhat Disagree
مخالف	Disagree

چرا گزینه Graded برای سؤال‌های نظرسنجی غیرفعال است؟

زیرا این سؤال‌ها بدون امتیاز (نمره) هستند و بیشتر برای درجه‌بندی و سنجش نظرات کاربران در یک پروژه استفاده می‌شوند.

در مورد تفاوت Pretest Question slide و Knowledge Check slide تحقیق کنید و نتیجه را به کلاس ارائه دهید.

- **Knowledge Check Slide:** در سؤال‌های این نوع اسلاید، اسلاید کارنامه وجود ندارد و از این سؤال‌ها بیشتر برای انتقال اطلاعات درباره‌ی موضوعی خاص استفاده می‌شود.
- **Pretest Question slide:** سؤال‌های این نوع اسلاید برای تعیین سطح کلاس به کار می‌روند تا در صورت نیاز، کاربر برای آموزش مطالب قبلی به اسلاید مربوطه منتقل شود.

در شکل ۳۱ عملکرد هر یک از دکمه‌های روی نوار کنترلی پروژه را بنویسید.



عملکرد دکمه‌های مشخص شده روی نوار کنترلی پروژه به این ترتیب است:

- پخش مجدد
- پخش
- رفتن به اسلاید بعد و قبل
- تنظیم صدا

در صورتی که گزینه Playbar Two Rows را فعال کنیم چه تغییری ایجاد می‌شود؟

نوار کنترلی در دو ردیف نمایش داده خواهد شد.

گزینه‌های Video و Executable چه نوع خروجی تولید می‌کنند؟

گزینه‌ی Video خروجی mp4 و گزینه‌ی Executable خروجی exe تولید می‌کند.

این فایل توسط سایت ایران توشه تهیه شده است.

irantooshe.ir



ایران توشه
توشه ای برای موفقیت